



L'application MobiDig & le Hiveboard





MobiDig est une solution qui encourage et soutient les organisations sociales existantes dans l'enseignement de compétences digitales aux personnes plus difficiles à atteindre, telles que les sans-abri, les jeunes vulnérables ou les personnes âgées.

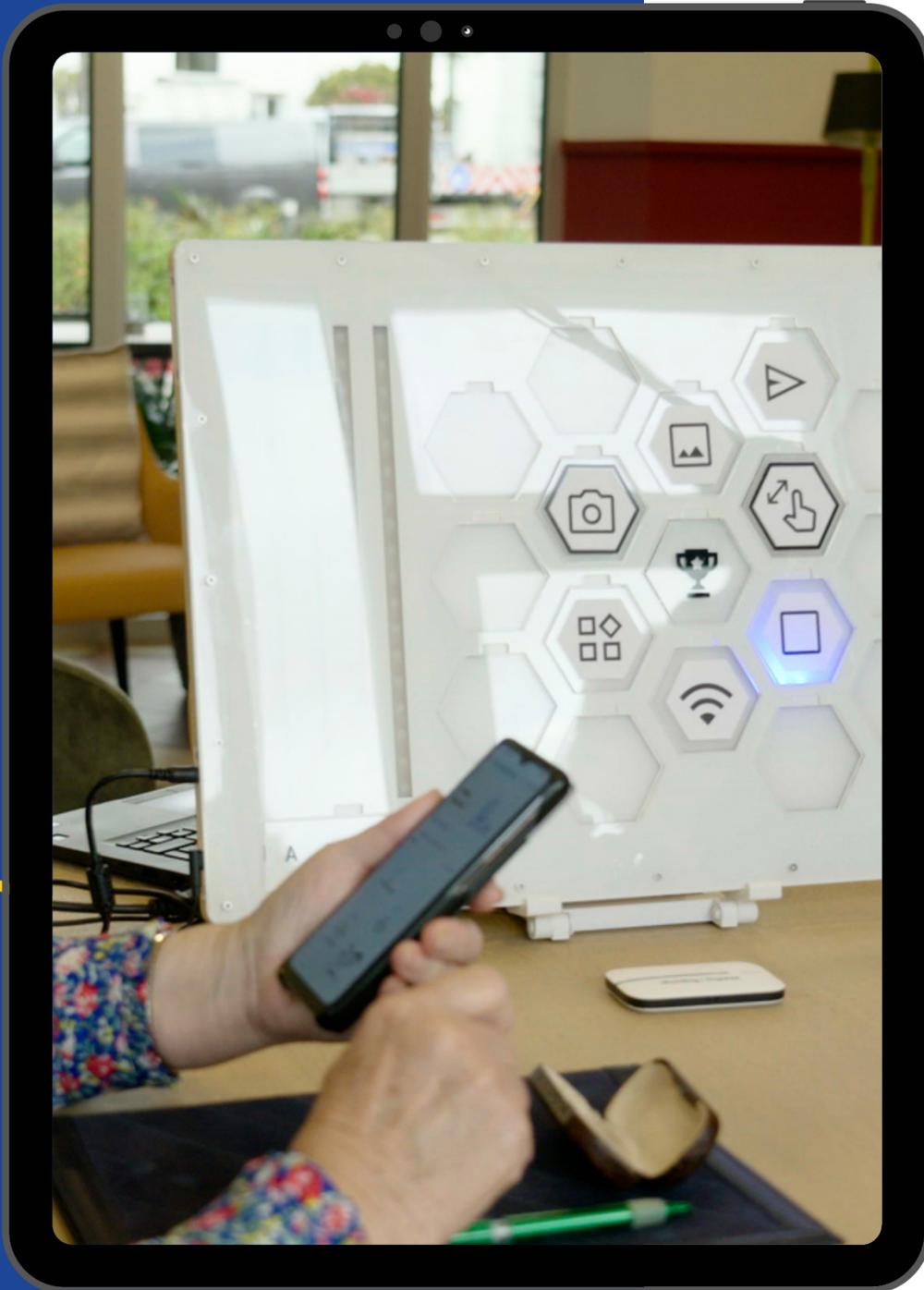




En 2021, un groupe de travail composé de BNP Paribas Fortis, CTG Circular, Proximus, la VRT et Hobo a commencé à travailler sur l'idée de MobiDig.

La solution a ensuite été déployée et testée avec 5 organisations sociales établies à Bruxelles, en Flandre et en Wallonie dans le cadre d'une phase pilote menée en 2021 et 2022.

Ensemble, nous avons travaillé sur des outils pratiques s'inscrivant dans une logique mobile et avons développé des fonctionnalités d'apprentissage innovantes offrant aux personnes défavorisées la meilleure expérience possible.



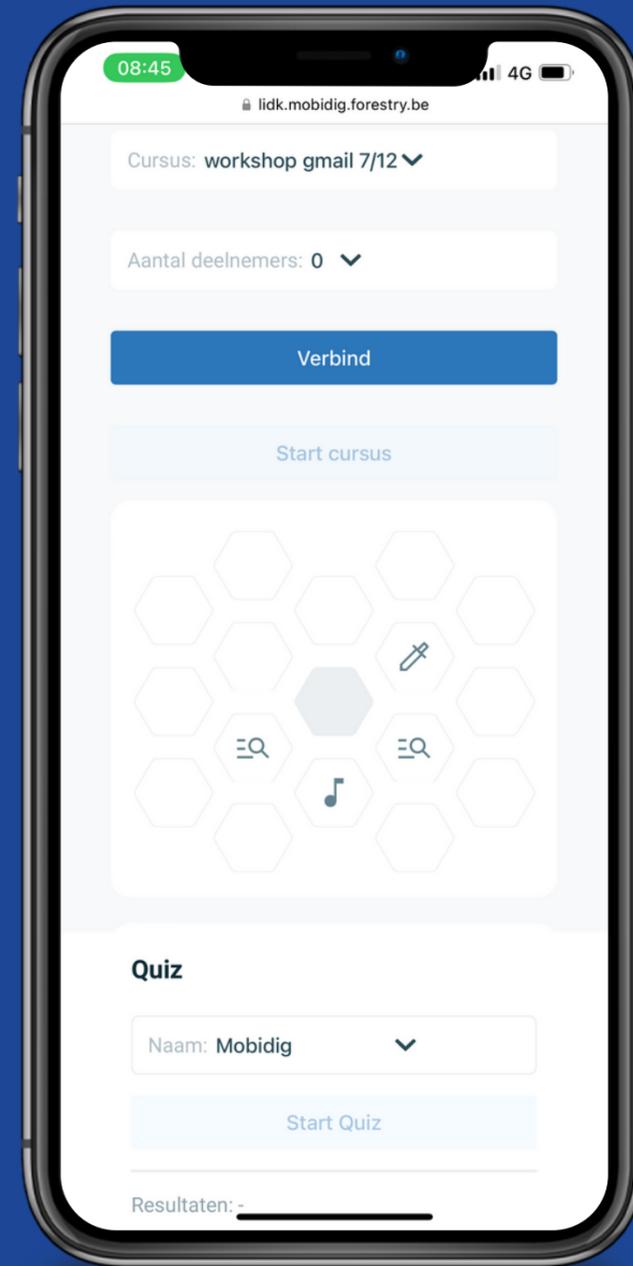
L'outil se compose de 2 éléments complémentaires :

une **application numérique MobiDig** dotée d'une interface pour l'étudiant et l'enseignant,

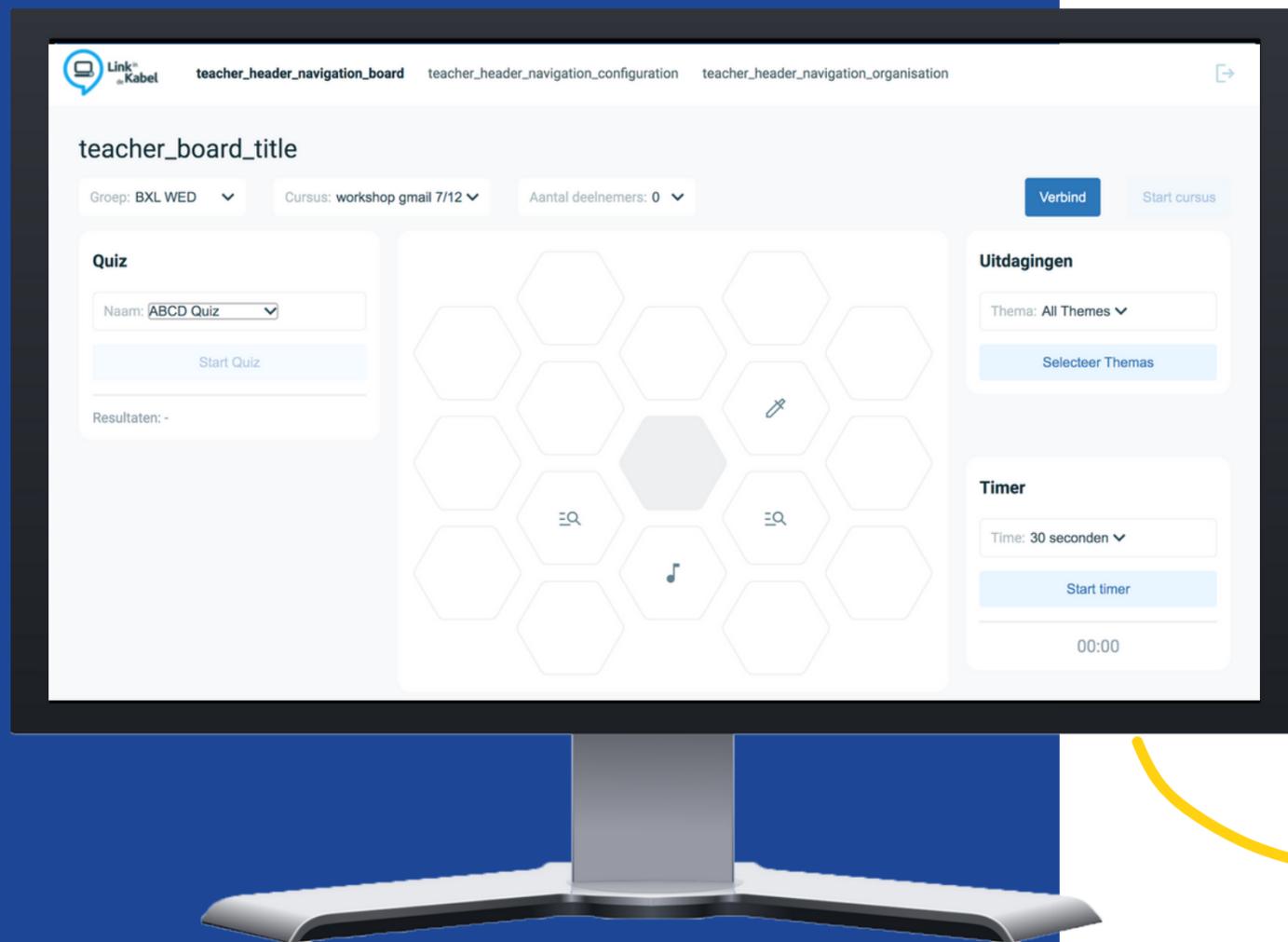
et le **Hiveboard**, un tableau physique éclairé à l'aide de LED.



Présentation de l'application MobiDig App

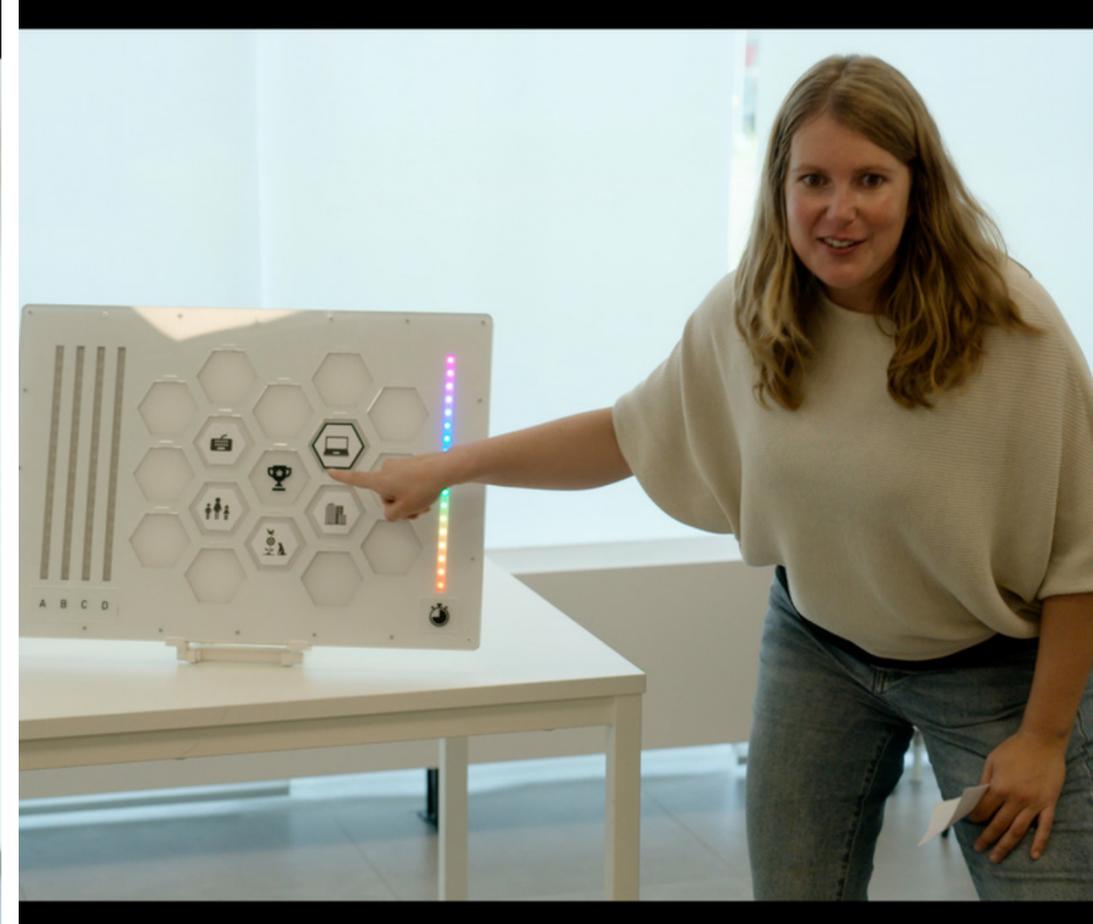


Grâce à
**l'application
MobiDig**, les
étudiants
peuvent
**apprendre et
s'exercer** à leur
propre rythme,
au travers de
différents défis.

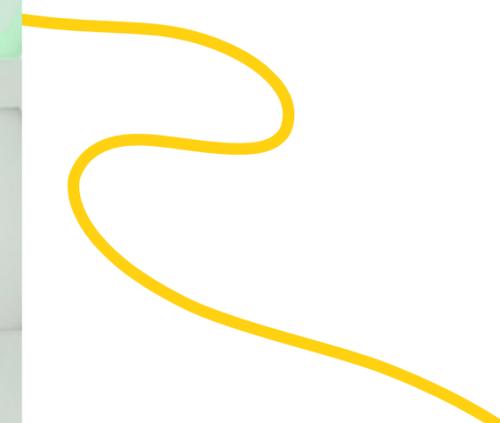


Les étudiants s’y connectent et choisissent un thème proposant plusieurs défis à relever. Durant le défi, ils peuvent indiquer s’ils éprouvent des difficultés ou non.

Une fois le défi terminé, les étudiants peuvent indiquer le niveau de difficulté auquel ils ont été confrontés. Ils peuvent suivre leur progression dans l’application et choisir un nouveau défi pour compléter le thème.



L'application est connectée au composant physique de l'outil, le Hiveboard, qui permet de visualiser les contributions et les progrès réalisés par les étudiants.

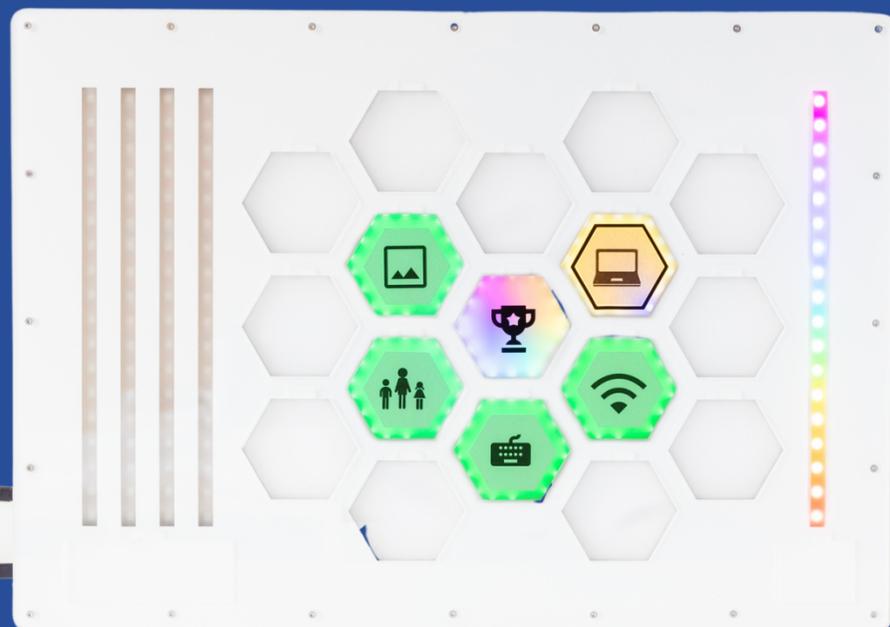


Présentation du Hiveboard



**Le Hiveboard
est attrayant,
et interactif.**

**Il permet de visualiser les
progrès réalisés au niveau
individuel ou collectif.**

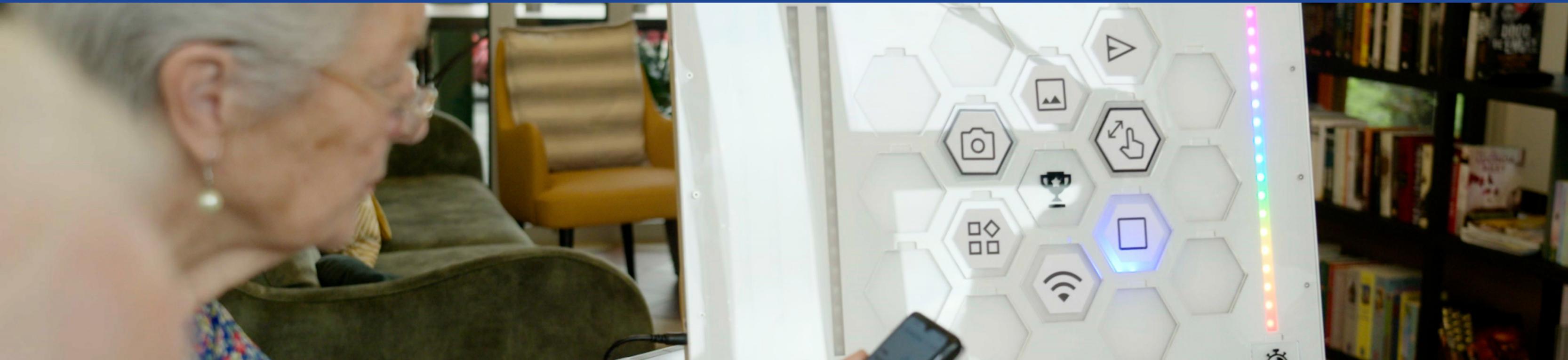


Les tuiles hexagonales munies d'icônes sont placées sur le tableau, telle une ruche. Elles sont interchangeables, ce qui permet à l'enseignant d'adapter le tableau à l'activité en cours et d'en définir, par exemple, les thèmes, les objectifs ou les défis.

Les progrès réalisés par les étudiants peuvent être suivis tout au long du parcours d'apprentissage. Les tuiles s'illuminent en vert en fonction des progrès réalisés par les étudiants durant les exercices. Lorsqu'un étudiant éprouve des difficultés à accomplir une tâche, une lumière rouge apparaîtra sur l'hexagone.



Dans l'interface de l'enseignant, ce dernier peut identifier le problème et encourager les autres étudiants à apporter leur aide ou aider lui-même. Vous pouvez utiliser le Hiveboard pour rendre votre cours plus ludique, en organisant par exemple une compétition de type « capture du drapeau » avec les tuiles et en comptant les points à l'aide des LED.





Le tableau dispose également de quatre bandes conçues pour les quiz ou l'évaluation (par ex. qu'en pensez-vous/qu'en pense le groupe ?) et une bande faisant office de minuteur. En général, le Hiveboard est conçu dans une optique de mobilité et est fourni à ce titre avec un sac pratique qui facilite son transport.

Ces outils viennent compléter de manière utile et amusante l'environnement d'apprentissage standard, tant pour les enseignants que pour les étudiants. De plus, le Hiveboard stimule l'interaction (en dehors des écrans) et la cohésion de groupe, et aide l'enseignant à visualiser et à suivre le parcours d'apprentissage et les progrès réalisés.

Le Hiveboard fournit un soutien dans le cadre de vos sessions de cours existantes en apportant l'élément de surprise nécessaire pour motiver et susciter l'intérêt de votre public.



**1126 €
HTVA**



- 1 Hiveboard**
- 1 support**
- 1 sac**
- 1 adaptateur**
- 20 autocollants hexagonaux vierges**
- 5 autocollants hexagonaux imprimés**
- 30 hexagones en plexiglas : vierges**
- 8 hexagones en plexiglas à bord noir pour les « thèmes »**
- 1 hexagone en plexiglas avec une icône de trophée**
- 1 hexagone rectangulaire avec une icône de minuterie**
- 1 plaque rectangulaire arborant les lettres « A B C D » pour le quiz**
- 2 plaques rectangulaires vierges**

MERCI !

NOUS ESPÉRONS QUE VOUS
FEREZ BIENTÔT PARTIE DE
L'EXPÉRIENCE MOBIDIG !



<https://digitall.be/mobidig>

